



移动平台应用软件开发

常用控件

主讲：张齐勋

zhangqx@ss.pku.edu.cn

《移动平台应用软件开发》课程建设小组

北京大学

二零一八年



北京大学



提纲

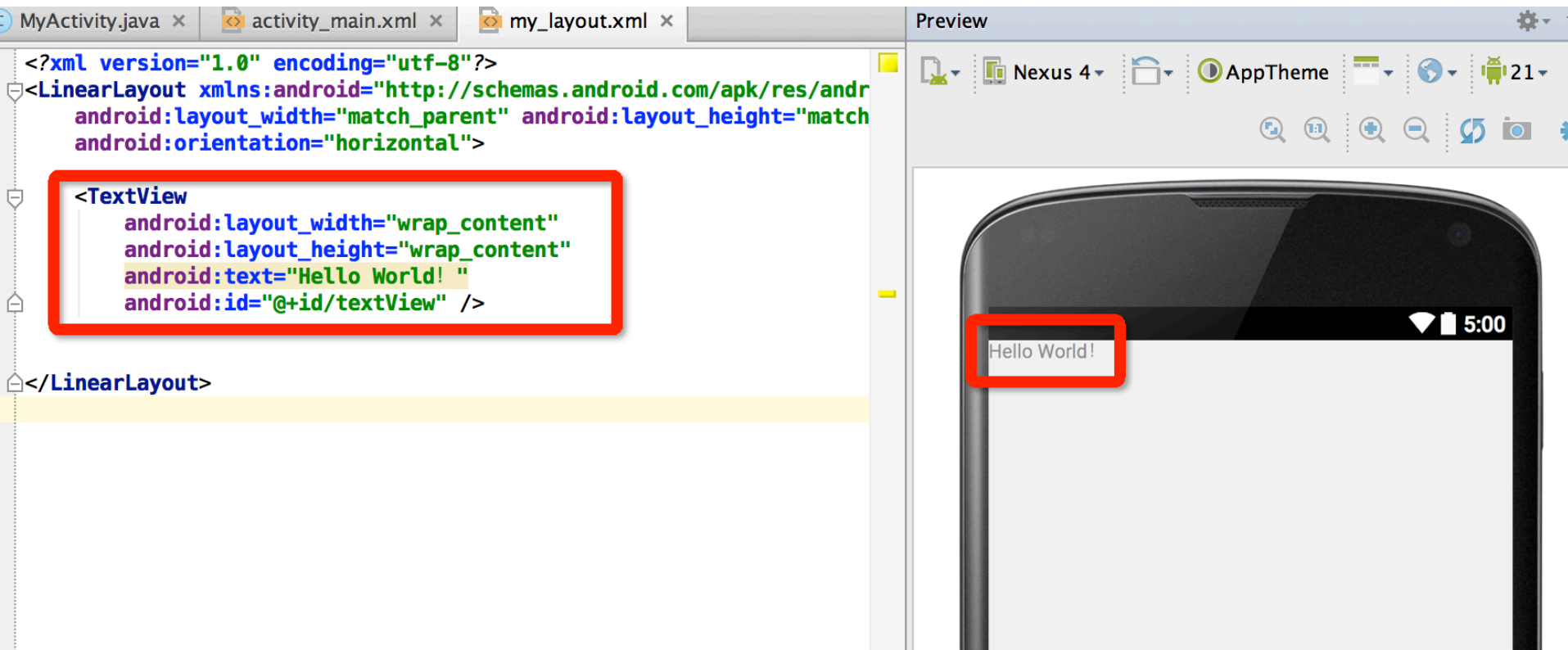
- **TextView**
- **Button**
- **ImageView**
- **常用属性**



北京大学

TextView

- 用于在界面上显示一段文字信息。是一个最常见的控件（视图）。



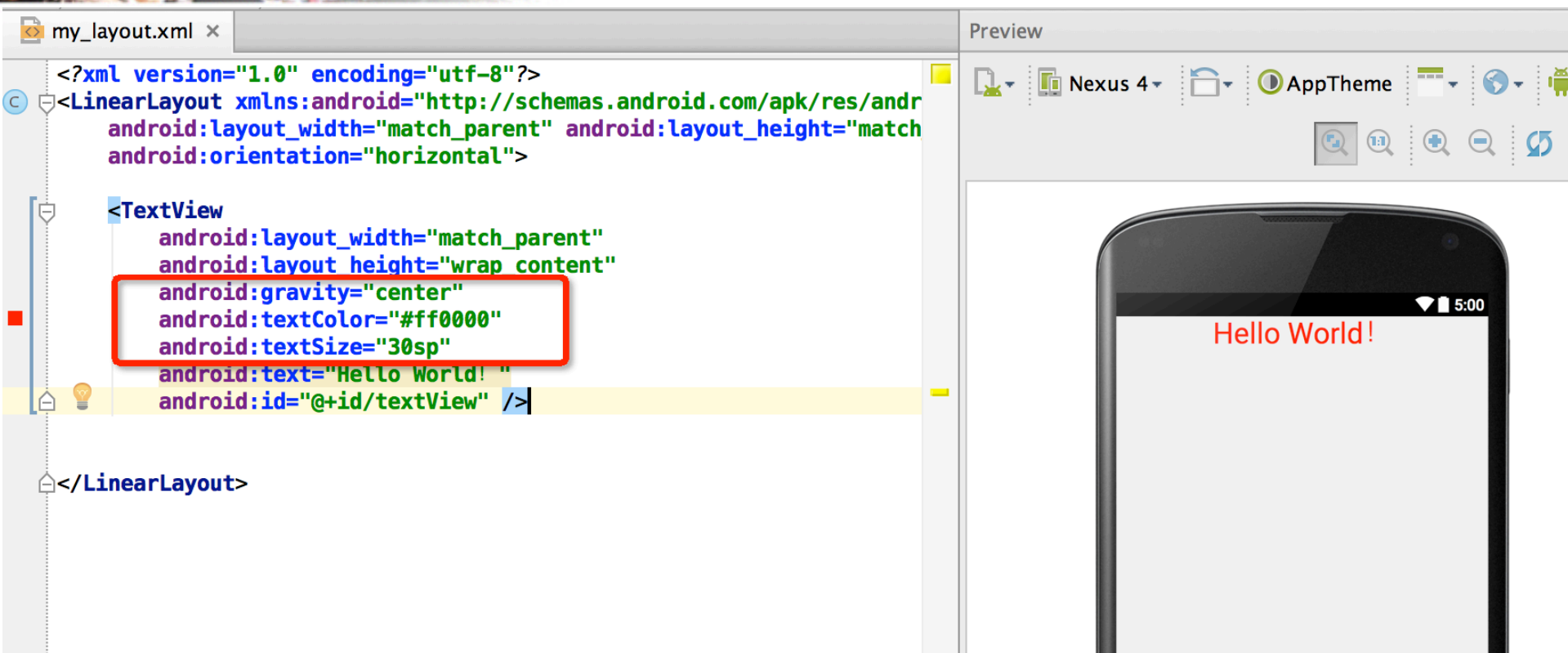


```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Hello World! "  
    android:id="@+id/textView" />
```

- **layout_width**与**layout_height**分别指定控件的宽度和高度。 (所有控件通用)
 - **match_parent**:控件大小与父布局一致
 - **fill_parent**:API level 8以后被**match_parent**取代
 - **wrap_content**:控件大小刚好包含里面的内容, 大小由内容决定。
- **text**:指定控件文本
- **id**:为控件设置一个**id** (非必须)



其他常用属性



- gravity：指定控件内文字的对齐方式，可以用“|”指定多个值
- textColor：指定文字的颜色
- textSize：指定文字的大小

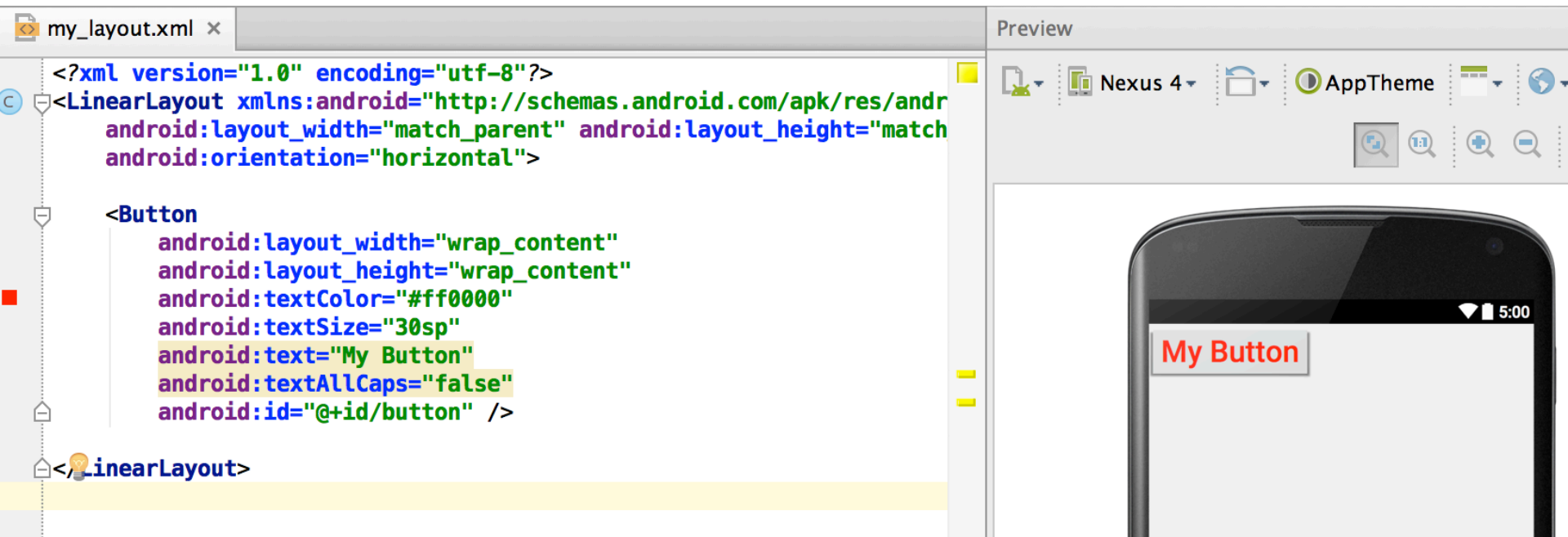
更多属性，请参看文档



北京大学

Button

- **Button**是一个用于与用户进行交互的常用控件。



- 属性与TextView类似
- **textAllCaps**指定文本是否全部大写，仅在API level 14及以上有效。



清华大学

通过匿名类注册监听器

```
public class MyActivity extends Activity{  
    private Button button;  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        setContentView(R.layout.my_layout);  
  
        button = (Button) findViewById(R.id.button);  
  
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View view) {  
                Toast.makeText(MyActivity.this, "Hi", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
            }  
        });  
    }  
}
```



通过接口来注册监听器

💡 Created by zhangqx on 15/3/9.

*/

```
public class MyActivity extends Activity implements View.OnClickListener{
```

```
    private Button button;
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.my_layout);
```

```
        button = (Button) findViewById(R.id.button);
```

```
        button.setOnClickListener(this);
```

```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View view) {
```

```
        switch (view.getId()){
```

```
            case R.id.button:
```

```
                Toast.makeText(MyActivity.this, "Hello", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
                break;
```

```
            default:
```

```
                break;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```





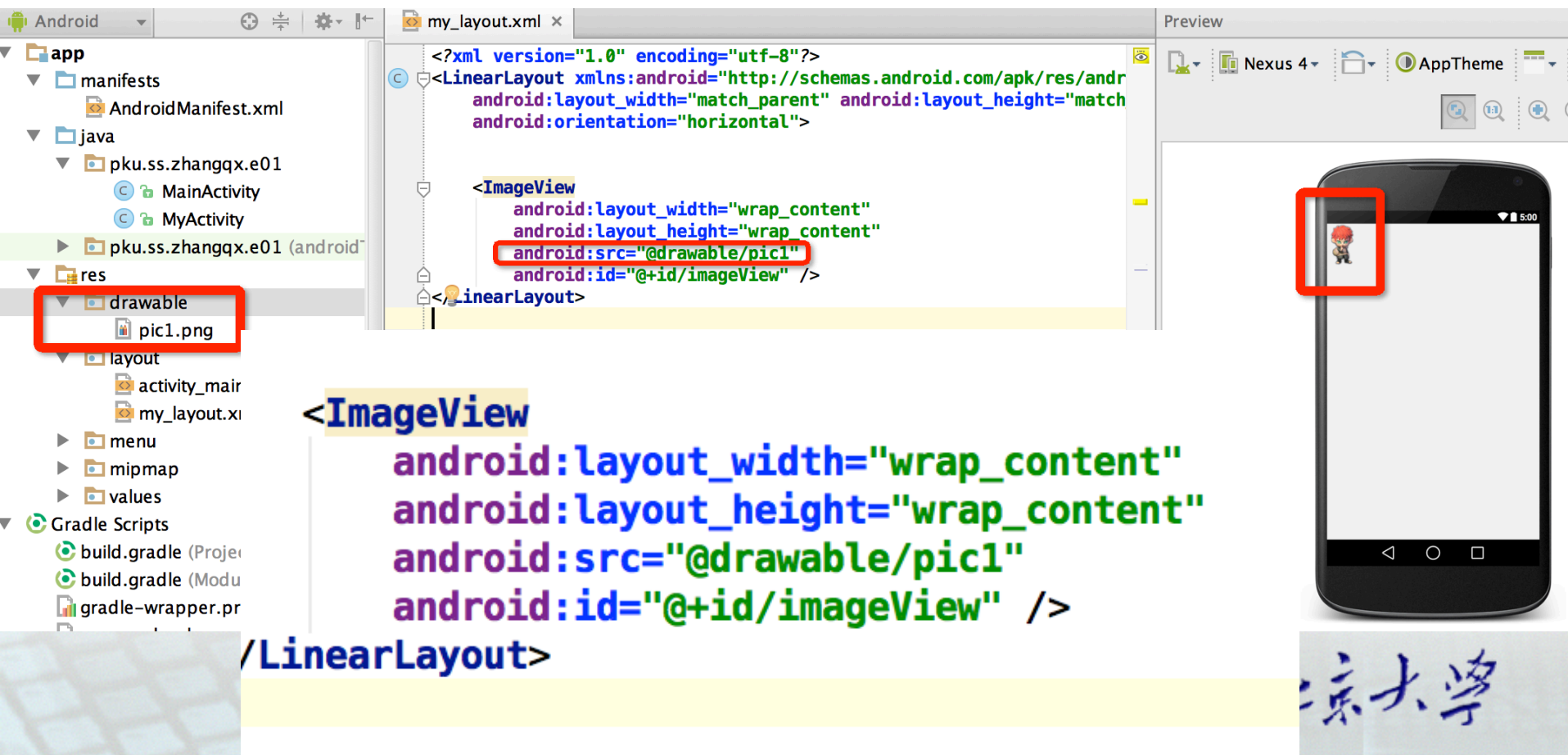
在Activity中使用Toast

- **Toast**是Android系统提供的一种信息提示方式。
- 信息会在一段时间后自动消失。并不占用界面的布局。
- **makeText ()**,一个静态方法，用于创建一个对象，包含三个参数
 - **Context**对象
 - 信息内容
 - 显示时长
- **show ()** 将信息显示



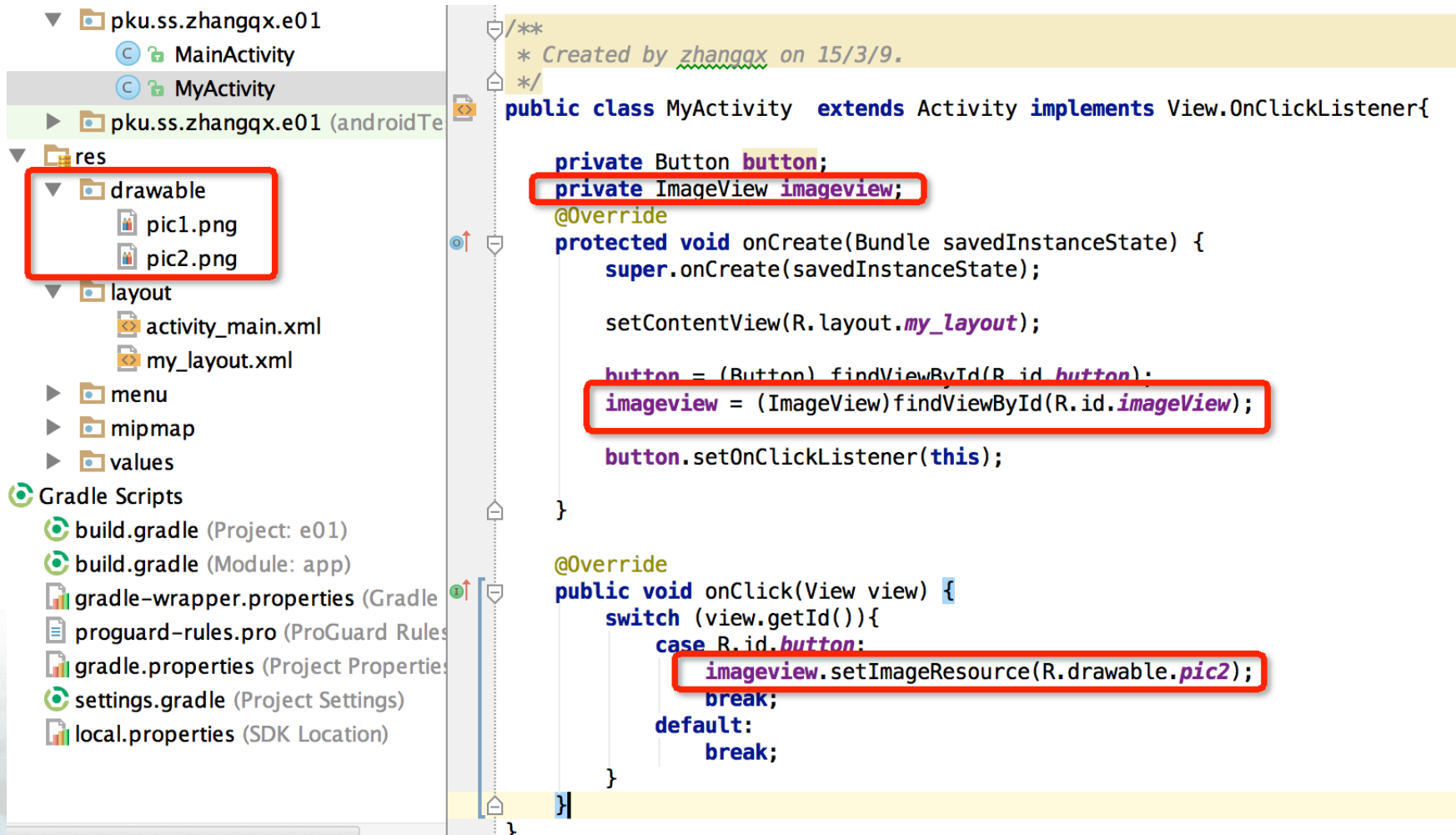
ImageView

- 用于在界面上展示图片的控件，图片放在drawable文件夹下。



通过setImageResource()指定图片

- 在程序代码中，可以通过setImageResource()指定图片。



```
/**
 * Created by zhangqx on 15/3/9.
 */
public class MyActivity extends Activity implements View.OnClickListener{

    private Button button;
    private ImageView imageView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.my_layout);

        button = (Button) findViewById(R.id.button);
        imageView = (ImageView) findViewById(R.id.imageView);
        button.setOnClickListener(this);
    }

    @Override
    public void onClick(View view) {
        switch (view.getId()){
            case R.id.button:
                imageView.setImageResource(R.drawable.pic2);
                break;
            default:
                break;
        }
    }
}
```




动手练习

- 在上一个练习中增加以下控件：
 - **TextView**
 - **Button**
 - **ImageView**
- 单击**Button**, 弹出**Toast**消息





Q&A

本讲结束 !



北京大学