移动平台应用软件开发 C/C++/JAVA基础 基本数据类型

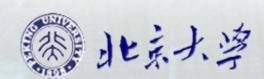
主讲: 秘齐勋

zhangqx@ss.pku.edu.cn

《移动平台应用软件开发》课程建设小组

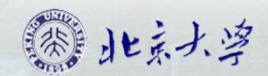
北京大学

二零一五年



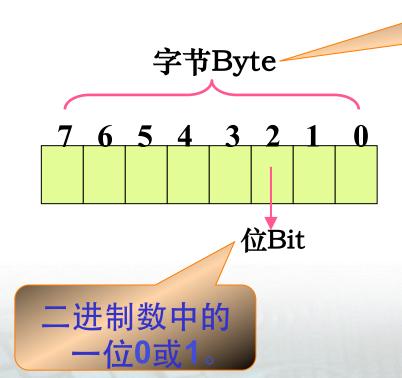
计算机内的数据

- 数据是指能够由计算机处理的数字、字符和符号等。
 - 数值数据:用数字符号表示,如1,2,....
 - 非数值数据:用文字、语言、图形、图像等表示。如A,B,C,其他汉字等。
- · 计算机中的数据是以二进制形式存放的 , 二进制数的数码是用0和1来表示的。



数据的存储单位

- 计算机内存: 计算机存储程序和数据的部件
- 几个数据存储单位:



8个二进制位。 计算机存储数据的基本单位。

$$1KB = 1024B = 2^{10}B$$

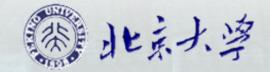
$$1MB = 1024KB = 2^{20}B$$

$$1GB = 1024MB = 2^{30}B$$

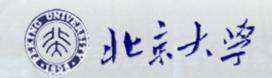
$$1\text{TB} = 1024\text{GB} = 2^{40}\text{B}$$

$$1PB = 1024TB = 2^{50}B$$

内存以字节为单位编址。



十进制	二进制	十进制	二进制
0	0000	6	0110
1	0001	7	0111
2	0010	8	1000
3	0011	9	1001
4	0100	10	1010
5	0101	11	1011

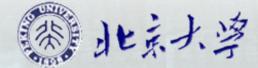


C/C++基本数据类型

- 数据类型是不同形式 的信息在内存中分配 方式的基本约定内方 同类型的数据在内 同类型的字节数有所 中占用的字节数程序 的基础。
- 常量、变量甚至函数 都具有自己的数据 类型。

五种基本数据类型

类型名	说明符
整型	int
字符型	char
浮点型	float
布尔型	bool
空值型	void



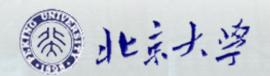
32位机上各基本类型的字宽及表示范围

类型名	字宽 (字节)	范围
short [int]	2	$-32768 \sim 32767$
signed short [int]	2	$-32768 \sim 32767$
unsigned short [int]	2	$0\sim 65535$
int	4	$-2147483648 \sim 2147483647$
signed [int]	4	$-2147483648 \sim 2147483647$
unsigned [int]	4	$0 \sim 4294967295$
long [int]	4	$-2147483648 \sim 2147483647$
signed long [int]	4	$-2147483648 \sim 2147483647$
unsigned long [int]	4	$0 \sim 4294967295$
char	1	$-128 \sim 127$
signed char	1	$-128 \sim 127$
unsigned char	1	$0\sim 255$
float	4	
double	8	
long double	8	
void	0	UNIO
28313		家儿主义为

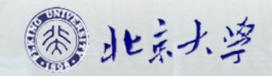
JAVA基本数据类型

■Java中定义了四类/八种基本数据类型

- _逻辑型---- boolean
- -文本型---- char
- _整数型---- byte, short, int, long
- —浮点数型—— float, double



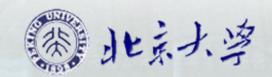
类型	占用存储空间	表数范围
byte	1字节	-128~127
short	2字节	$-2^{15} \sim 2^{15} - 1$
int	4字节	$-2^{31} \sim 2^{31} - 1$
long	8字节	$-2^{63} \sim 2^{63} - 1$
float	4字节	-3.403E38~3.403E38
double	8字节	-1.798E308~1.798E308
char	2字节	$\u00000 \sim \uffff$
boolean	1位	true, false



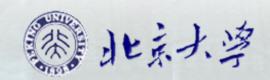
- boolean类型适于逻辑运算,一般用于程序流程控制
- boolean类型数据只允许取值true或false,不可以0或非0的整数替代true和false。
- 用法举例:

```
boolean b = false;
if(b==true) {
    //do something
}
```

注意: 其他基本数据类型的值不能转换成boolean类型

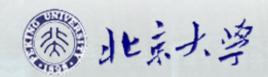


- char型数据用来表示通常意义上"字符"
- 字符常量是用单引号括起来的单个字符
 - char c = 'A';
- Java字符采用Unicode编码,每个字符占两个字节,因而可用十六进制编码形式表示
 - char c1 = 'u0061';
- Java语言中还允许使用转义字符'\'来将其后的字符 转变为其它的含义



Java各整数类型有固定的表数范围和 字段长度,而不受具体操作系统的 影响,以保证Java程序的可移植性:

类型	占用存储空间	表数范围
byte	1字节	$-128 ^{\sim} 127$
short	2字节	-2^{15} $\sim 2^{15}-1$
int	4字节	$-2^{31} \sim 2^{31}-1$
long	8字节	-2^{63} \sim $2^{63}-1$

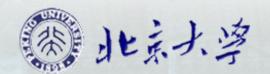


- Java语言整型常量的三种表示形式:
 - 十进制整数,如12,-314,0。
 - 八进制整数,要求以0开头,如012
 - 十六进制数,要求0x或0X开头,如0x12
- Java语言的整型常量默认为int型,如:

int
$$i = 3$$
;

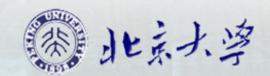
■ 声明long型常量可以后加' 1'或' L'如:

long
$$1 = 3L;$$



■ Java浮点类型有固定的表数范围和字段 长度

类	型	占用存储空间	表数范围
float		4字节	-3. 403E38~3. 403E38
double	e	8字节	-1. 798E308~1. 798E308

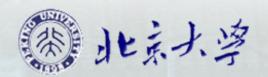


- Java浮点类型常量有两种表示形式
 - 十进制数形式,必须含有小数点,例如:

 - 3. 14 314. 0 . 314

- 科学记数法形式,如
 - 3. 14e2 3.14E2 314E2
- · Java浮点型常量默认为double型,如要声明一 个常量为float型,则需在数字后面加f或F, 如:

double d = 3.14: float f = 3.14f;



Q&A

本讲结束!

