

刷新按钮的旋转简化

看了几个同学都是采用 xml 来定义动画，自己是通过代码来实现，比较简单实现更新按钮旋转。

1. 定义一个全局的旋转动画

```
// 设置一个放置动画用于刷新按钮
rotateAnimation = new RotateAnimation(
    0, 360,
    Animation.RELATIVE_TO_SELF, 0.5f,
    Animation.RELATIVE_TO_SELF, 0.5f
);
rotateAnimation.setDuration(500);
rotateAnimation.setRepeatCount(Animation.INFINITE);
```

2. 在响应事件处即网络已经连通情况下执行动画

```
// 检测网络连接
if (NetUtil.getNetworkState(this) != NetUtil.NETWORK_NONE) {
    Log.d("myWeather", "网络 OK");

    mUpdateBtn.startAnimation(rotateAnimation);

    queryWeatherCode(cityCode);
} else {
    Log.d("myWeather", "网络挂了");
    Toast.makeText(MainActivity.this, "网络挂了!", Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```

3. 在执行网络查询的 finally 里取消动画

```
finally {
    if (con != null) {
        con.disconnect();
    }
    mUpdateBtn.clearAnimation();
}
```