

任务：

在单击更新图标后，更新图标的图标旋转，使用户感觉到应用正在处理单击事件。

方法

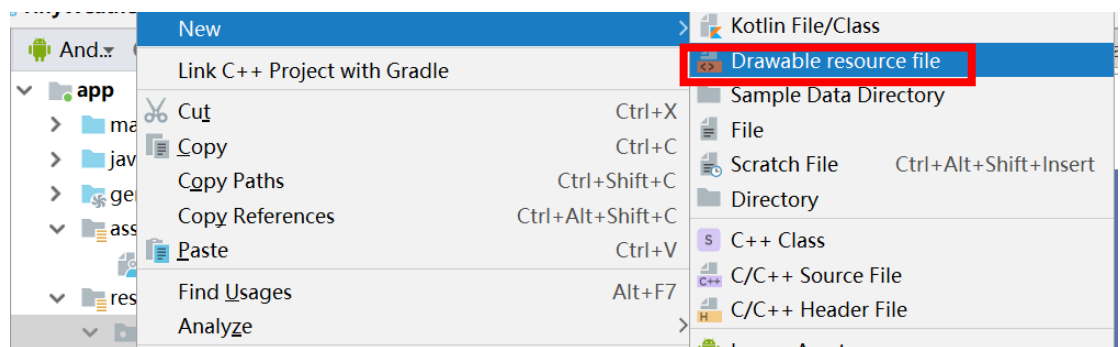
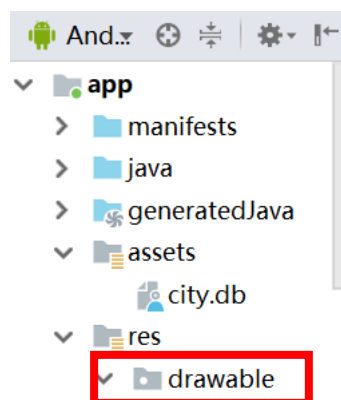
初试状态下，更新图标的 ImageView 控件设置为可见，进度条的 ProgressBar 控件设置为不可见。

点击更新图标时，更新图标的 ImageView 控件设置为不可见，进度条的 ProgressBar 控件设置为可见。

更新完成后，更新图标的 ImageView 控件设置为可见，进度条的 ProgressBar 控件设置为不可见。

步骤

- (1) 在 Drawable 中新建 xml 文件，命名为 progressbar。



添加如下代码

```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3.     <item>
4.         <rotate
5.             android:drawable="@drawable/title_update"
```

```

6.         android:fromDegrees="0.0"
7.         android:pivotX="50.0%"
8.         android:pivotY="50.0%"
9.         android:toDegrees="360.0"/>
10.     <span style="white-space:pre"> </span>
11. </item>
12.
13.</layer-list>

```

- (2) 在主界面的布局中添加 ProgressBar 控件，与更新图标的 ImageView 控件设置一样的位置参数与图片资源。

ProgressBar 控件：

```

1. <ProgressBar
2.     android:id="@+id/title_update_progress"
3.     android:layout_width="45.0dip"
4.     android:layout_height="45.0dip"
5.     android:layout_alignParentRight="true"
6.     android:layout_gravity="center"
7.     android:indeterminate="true"
8.     android:indeterminateDrawable="@drawable/progressbar"
9.     android:visibility="invisible"/>

```

ImageView 控件：

```

1. <ImageView
2.     android:id="@+id/title_update_btn"
3.     android:layout_width="45.0dip"
4.     android:layout_height="45.0dip"
5.     android:layout_alignParentRight="true"
6.     android:layout_gravity="center"
7.     android:src="@drawable/title_update"
8.     android:visibility="visible" />

```

- (3) 在 MainActivity.java 中修改代码。（红色部分为添加部分）
第一处：

```

1. private ImageView mUpdateBtn;
2. private ImageView mCitySelect;
3. private TextView cityTv, timeTv, wendutv, humidityTv, weekTv, pmDataTv, pmQual
   ityTv, temperatureTv, climateTv, windTv, city_name_Tv;
4. private ImageView weatherImg, pmImg;
5. private ProgressBar progressBar;

```

```

6. @Override
7. protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
8.     super.onCreate(savedInstanceState);
9.     //加载主界面布局
10.    setContentView(R.layout.weather_info);
11.    mUpdateBtn = (ImageView) findViewById(R.id.title_update_btn);
12.    mUpdateBtn.setOnClickListener(this);
13.    progressBar=(ProgressBar)findViewById(R.id.title_update_progress);

```

第二处:

点击更新图标时，更新图标的 ImageView 控件设置为不可见，进度条的 ProgressBar 控件设置为可见。

```

1. if (view.getId() == R.id.title_update_btn) {
2.     progressBar.setVisibility(View.VISIBLE);
3.     mUpdateBtn.setVisibility(View.INVISIBLE);
4.
5.     SharedPreferences sharedPreferences=getSharedPreferences("config",MODE_PRIVATE);
6.     //通过 SharedPreferences 读取城市 id, 如果没有定义则缺省为 101010100
7.     String cityCode=sharedPreferences.getString("main_city_code","101010100")
8.     ;
9.     Log.d("myWeather", cityCode);

```

第三处:

更新完成后，更新图标的 ImageView 控件设置为可见，进度条的 ProgressBar 控件设置为不可见。

```

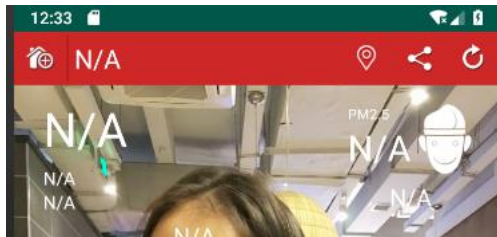
1. void updateTodayweather(TodayWeather todayWeather){
2.     city_name_Tv.setText(todayWeather.getCity()+"天气");
3.     cityTv.setText(todayWeather.getCity());
4.     timeTv.setText(todayWeather.getUpdatetime()+"发布");
5.     humidityTv.setText("湿度:"+todayWeather.getShidu());
6.     if(todayWeather.getPm25()!=null) pmDataTv.setText(todayWeather.getPm25());
7.     else pmDataTv.setText("无");
8.     if(todayWeather.getQuality()!=null) pmQualityTv.setText(todayWeather.getQuality());
9.     else pmQualityTv.setText("无");
10.    weekTv.setText(todayWeather.getDate());
11.    temperatureTv.setText(todayWeather.getHigh()+"~"+todayWeather.getLow());
12.    wendutv.setText("当前温度:"+todayWeather.getWendu()+"°C");
13.    climateTv.setText(todayWeather.getType());
14.    windTv.setText("风力:"+todayWeather.getFengli());
15.    Toast.makeText(MainActivity.this,"更新成功!",Toast.LENGTH_LONG).show();

```

```
16.     progressBar.setVisibility(View.INVISIBLE);
17.     mUpdateBtn.setVisibility(View.VISIBLE);
18. }
```

结果展示

更新前：



更新时：



更新后：

